**15 - Mãos na massa: Cursor**

Chegou a hora de você pôr em prática o que foi visto na aula. Para isso, execute os passos listados abaixo.

1) Crie uma nova consulta acessando a base **SUCOS\_VENDAS**, e digite os comandos abaixo para mostrar o uso do *cursor*:

DECLARE @NOME VARCHAR(200)

DECLARE CURSOR1 CURSOR FOR SELECT TOP 4 NOME

FROM [TABELA DE CLIENTES]

OPEN CURSOR1

FETCH NEXT FROM CURSOR1 INTO @NOME

WHILE @@FETCH\_STATUS = 0

BEGIN

PRINT @NOME

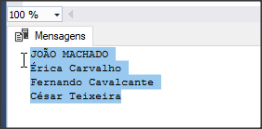
FETCH NEXT FROM CURSOR1 INTO @NOME

END

CLOSE CURSOR1

DEALLOCATE CURSOR1

2) Se você executar os comandos acima, terá a exibição dos nomes 4 primeiros clientes:



3) Você pode associar mais de um campo a um *cursor*. Veja um exemplo abaixo, crie uma nova consulta no **SQL Server Management Studio** associada à base de dados **SUCOS\_VENDAS**, com o código abaixo:

DECLARE @NOME VARCHAR(200)

DECLARE @ENDERECO VARCHAR(MAX)

DECLARE CURSOR1 CURSOR FOR

SELECT NOME, ([ENDERECO 1] + ' - ' + BAIRRO + ' - ' +

CIDADE + ' - ' + ESTADO + ' - ' + CEP) ENDCOMPLETO

FROM [TABELA DE CLIENTES]

OPEN CURSOR1

FETCH NEXT FROM CURSOR1 INTO @NOME, @ENDERECO

WHILE @@FETCH\_STATUS = 0

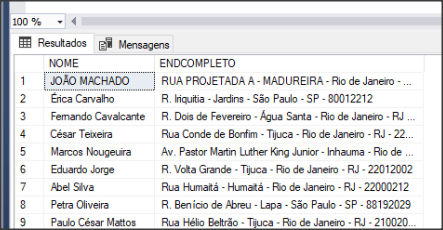
BEGIN

PRINT @NOME + ' Endereço: ' + @ENDERECO

FETCH NEXT FROM CURSOR1 INTO @NOME, @ENDERECO

END

4) Execute o código e veja que o resultado irá apresentar os dados concatenados originários do *cursor*:



5) Crie um código usando T-SQL que tem como objetivo criar uma venda fictícia. O processo a ser construído irá selecionar um cliente, um produto e um vendedor aleatoriamente do cadastro existente, e também buscar um número de itens de nota fiscais aleatórios, criar quantidades aleatórias e incluir na tabela de notas fiscais e de itens de notas. Logo, crie uma nova consulta no **SQL Server Management Studio**, associada à base **SUCOS\_VENDAS** e, o primeiro passo, será criar uma função que gere números aleatórios entre dois determinados números.

6) Se você executar o comando abaixo:

SELECT RAND()

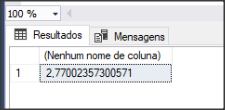
Você irá selecionar um número aleatório entre 0 e 1.

7) Para gerar um número aleatório entre X e Y, basta fazer a seguinte fórmula matemática:

((X - Y - 1) \* RAND() + Y)

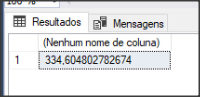
Para um número entre 10 e 1, então basta executar:

SELECT ((10 - 1 - 1) \* RAND() + 1)



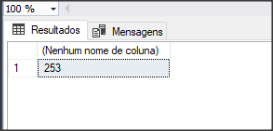
8) Para um número entre 500 e 100, faça:

SELECT ((500 - 100 - 1) \* RAND() + 100)



9) Para arrendondá-lo, ou seja, sem casas decimais, use a função **ROUND**:

SELECT ROUND(((500 - 100 - 1) \* RAND() + 100), 0)



10) Agora, crie uma função que obtém os números aleatórios entre dois valores. Os parâmetros desta função serão o valor inicial e final do intervalo:

CREATE FUNCTION NumeroAleatorio (

@VAL\_INIC INT,

@VAL\_FINAL INT

) RETURNS INT

AS

BEGIN

DECLARE @ALEATORIO INT

SET @ALEATORIO =

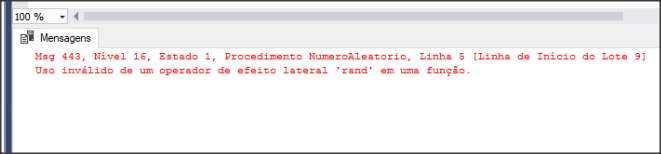
ROUND(((@VAL\_FINAL - @VAL\_INIC - 1) \*

RAND() + @VAL\_INIC), 0)

RETURN @ALEATORIO

END

11) Ao executar os comandos acima para a criação da função, ocorrerá um erro, como mostrado abaixo:



**RAND()** não pode ser usada dentro da criação de uma função **UDF**.

12) Para contornar este problema, crie uma **VIEW**, como mostrado abaixo:

CREATE VIEW VW\_ALEATORIO AS SELECT RAND() AS VALUE

13) Executando a criação da **VIEW**:

SELECT \* FROM VW\_ALEATORIO

Você irá obter o mesmo resultado que a execução da função **RAND()**:



14) Agora você pode editar a criação da função, usando, em vez de **RAND**, a **VIEW**:

CREATE FUNCTION NumeroAleatorio (

@VAL\_INIC INT,

@VAL\_FINAL INT

) RETURNS INT

AS

BEGIN

DECLARE @ALEATORIO INT

DECLARE @ALEATORIO\_FLOAT FLOAT

SELECT @ALEATORIO\_FLOAT = VALUE FROM VW\_ALEATORIO

SET @ALEATORIO =

ROUND(((@VAL\_FINAL - @VAL\_INIC - 1) \*

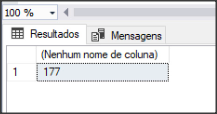
@ALEATORIO\_FLOAT + @VAL\_INIC), 0)

RETURN @ALEATORIO

END

15) Após a criação da função, você pode usá-la, executando, por exemplo, um simples **SELECT** chamando a função **UDF**:

SELECT [dbo].[NumeroAleatorio](1,100)



16) Agora use a função criada acima para obter um cliente aleatório a partir da lista de clientes contida na tabela. Obtenha um número aleatório entre 1 e o número total de clientes. Então percorra a tabela através de um *cursor* para buscar o cliente na posição correspondente ao número aleatório:

DECLARE @CLIENTE\_ALEATORIO VARCHAR(12)

DECLARE @VAL\_INICIAL INT

DECLARE @VAL\_FINAL INT

DECLARE @ALEATORIO INT

DECLARE @CONTADOR INT

SET @CONTADOR = 1

SET @VAL\_INICIAL = 1

SELECT @VAL\_FINAL = COUNT(\*) FROM [TABELA DE CLIENTES]

SET @ALEATORIO =

[dbo].[NumeroAleatorio](@VAL\_INICIAL, @VAL\_FINAL)

DECLARE CURSOR1 CURSOR FOR SELECT CPF

FROM [TABELA DE CLIENTES]

OPEN CURSOR1

FETCH NEXT FROM CURSOR1 INTO @CLIENTE\_ALEATORIO

WHILE @CONTADOR < @ALEATORIO

BEGIN

FETCH NEXT FROM CURSOR1 INTO @CLIENTE\_ALEATORIO

SET @CONTADOR = @CONTADOR + 1

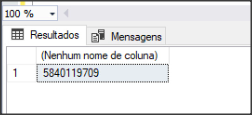
END

CLOSE CURSOR1

DEALLOCATE CURSOR1

SELECT @CLIENTE\_ALEATORIO

Executando, você obtém um cliente aleatório:



17) Você pode repetir a lógica acima para obter um vendedor aleatório:

DECLARE @CLIENTE\_ALEATORIO VARCHAR(12)

DECLARE @VENDEDOR\_ALEATORIO VARCHAR(12)

DECLARE @VAL\_INICIAL INT

DECLARE @VAL\_FINAL INT

DECLARE @ALEATORIO INT

DECLARE @CONTADOR INT

SET @CONTADOR = 1

SET @VAL\_INICIAL = 1

SELECT @VAL\_FINAL = COUNT(\*) FROM [TABELA DE CLIENTES]

SET @ALEATORIO =

[dbo].[NumeroAleatorio](@VAL\_INICIAL, @VAL\_FINAL)

DECLARE CURSOR1 CURSOR FOR SELECT CPF

FROM [TABELA DE CLIENTES]

OPEN CURSOR1

FETCH NEXT FROM CURSOR1 INTO @CLIENTE\_ALEATORIO

WHILE @CONTADOR < @ALEATORIO

BEGIN

FETCH NEXT FROM CURSOR1 INTO @CLIENTE\_ALEATORIO

SET @CONTADOR = @CONTADOR + 1

END

CLOSE CURSOR1

DEALLOCATE CURSOR1

SELECT @CLIENTE\_ALEATORIO

SET @CONTADOR = 1

SET @VAL\_INICIAL = 1

SELECT @VAL\_FINAL = COUNT(\*) FROM [TABELA DE VENDEDORES]

SET @ALEATORIO =

[dbo].[NumeroAleatorio](@VAL\_INICIAL, @VAL\_FINAL)

DECLARE CURSOR1 CURSOR FOR SELECT MATRICULA

FROM [TABELA DE VENDEDORES]

OPEN CURSOR1

FETCH NEXT FROM CURSOR1 INTO @VENDEDOR\_ALEATORIO

WHILE @CONTADOR < @ALEATORIO

BEGIN

FETCH NEXT FROM CURSOR1 INTO @VENDEDOR\_ALEATORIO

SET @CONTADOR = @CONTADOR + 1

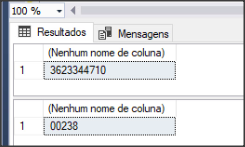
END

CLOSE CURSOR1

DEALLOCATE CURSOR1

SELECT @VENDEDOR\_ALEATORIO

Executando, você terá um cliente e vendedor aleatório:



18) Junte o processo de obter a entidade (cliente, produto ou vendedor) aleatória em uma única função. A única diferença é que a tabela que você tem que analisar (para obter o número máximo de membros) e que tem que percorrer no cursor será uma para cada tipo de entidade. Inicie a função digitando sua declaração e as variáveis auxiliares:

CREATE FUNCTION EntidadeAleatoria (@TIPO VARCHAR(12))

RETURNS VARCHAR(20)

AS

BEGIN

DECLARE @ENTIDADE\_ALEATORIO VARCHAR(12)

DECLARE @TABELA TABLE (CODIGO VARCHAR(20))

DECLARE @VAL\_INICIAL INT

DECLARE @VAL\_FINAL INT

DECLARE @ALEATORIO INT

DECLARE @CONTADOR INT

O parâmetro **@TIPO** da função determinará que tipo de entidade você irá analisar (cliente, produto ou vendedor). A tabela **@TABELA** vai obter os dados da entidade, dependendo do valor de **@TIPO**.

19) Você irá determinar com que tabela irá trabalhar baseado no valor de **@TIPO**. Logo, digite os comandos abaixo:

IF @TIPO = 'CLIENTE'

BEGIN

INSERT INTO @TABELA (CODIGO) SELECT CPF AS CODIGO

FROM [TABELA DE CLIENTES]

END

IF @TIPO = 'VENDEDOR'

BEGIN

INSERT INTO @TABELA (CODIGO) SELECT MATRICULA

FROM [TABELA DE VENDEDORES]

END

IF @TIPO = 'PRODUTO'

BEGIN

INSERT INTO @TABELA (CODIGO) SELECT [CODIGO DO PRODUTO]

FROM [TABELA DE PRODUTOS]

END

Neste ponto, a variável **@TABELA** terá, ou a listagem de clientes, ou de vendedores, ou de produtos.

20) Agora, obtenha um valor aleatório sobre **@TABELA**, e percorra a mesma através de um *cursor*:

SET @CONTADOR = 1

SET @VAL\_INICIAL = 1

SELECT @VAL\_FINAL = COUNT(\*) FROM @TABELA

SET @ALEATORIO =

[dbo].[NumeroAleatorio](@VAL\_INICIAL, @VAL\_FINAL)

DECLARE CURSOR1 CURSOR FOR SELECT CODIGO FROM @TABELA

OPEN CURSOR1

FETCH NEXT FROM CURSOR1 INTO @ENTIDADE\_ALEATORIO

WHILE @CONTADOR < @ALEATORIO

BEGIN

FETCH NEXT FROM CURSOR1 INTO @ENTIDADE\_ALEATORIO

SET @CONTADOR = @CONTADOR + 1

END

CLOSE CURSOR1

DEALLOCATE CURSOR1

21) Feche a função com o **RETURN** e, então , você terá a função completa:

CREATE FUNCTION EntidadeAleatoria (@TIPO VARCHAR(12))

RETURNS VARCHAR(20)

AS

BEGIN

DECLARE @ENTIDADE\_ALEATORIO VARCHAR(12)

DECLARE @TABELA TABLE (CODIGO VARCHAR(20))

DECLARE @VAL\_INICIAL INT

DECLARE @VAL\_FINAL INT

DECLARE @ALEATORIO INT

DECLARE @CONTADOR INT

IF @TIPO = 'CLIENTE'

BEGIN

INSERT INTO @TABELA (CODIGO) SELECT CPF AS CODIGO

FROM [TABELA DE CLIENTES]

END

IF @TIPO = 'VENDEDOR'

BEGIN

INSERT INTO @TABELA (CODIGO) SELECT MATRICULA

FROM [TABELA DE VENDEDORES]

END

IF @TIPO = 'PRODUTO'

BEGIN

INSERT INTO @TABELA (CODIGO) SELECT [CODIGO DO PRODUTO]

FROM [TABELA DE PRODUTOS]

END

SET @CONTADOR = 1

SET @VAL\_INICIAL = 1

SELECT @VAL\_FINAL = COUNT(\*) FROM @TABELA

SET @ALEATORIO = [dbo].[NumeroAleatorio](@VAL\_INICIAL, @VAL\_FINAL)

DECLARE CURSOR1 CURSOR FOR SELECT CODIGO FROM @TABELA

OPEN CURSOR1

FETCH NEXT FROM CURSOR1 INTO @ENTIDADE\_ALEATORIO

WHILE @CONTADOR < @ALEATORIO

BEGIN

FETCH NEXT FROM CURSOR1 INTO @ENTIDADE\_ALEATORIO

SET @CONTADOR = @CONTADOR + 1

END

CLOSE CURSOR1

DEALLOCATE CURSOR1

RETURN @ENTIDADE\_ALEATORIO

END

22) Execute a criação da função e, agora, você pode usá-la, por exemplo, em um SELECT, como mostrado abaixo:

SELECT [dbo].[EntidadeAleatoria]('CLIENTE'),

[dbo].[EntidadeAleatoria]('PRODUTO'),

[dbo].[EntidadeAleatoria]('VENDEDOR')

23) Agora você irá determinar outros dados da nota fiscal. Estes dados serão:

* Número da nota - Será um sequencial baseado no maior número existente;
* Data da nota - Será um parâmetro fixo;
* Imposto - Valor fixo;
* Número de itens da nota - Será um número aleatório entre 2 e 10;
* Quantidade - Também um valor aleatório, mas entre 5 e 100.
* Preço - Será o preço obtido da tabela de produtos.

24) Logo, digite os comandos abaixo:

DECLARE @CLIENTE VARCHAR(12)

DECLARE @VENDEDOR VARCHAR(12)

DECLARE @PRODUTO VARCHAR(12)

DECLARE @DATA DATE

DECLARE @NUMERO INT

DECLARE @IMPOSTO FLOAT

DECLARE @NUM\_ITENS INT

DECLARE @CONTADOR INT

DECLARE @QUANTIDADE INT

DECLARE @PRECO FLOAT

SET @DATA = '20180521'

SET @CLIENTE = [dbo].[EntidadeAleatoria]('CLIENTE')

SET @VENDEDOR = [dbo].[EntidadeAleatoria]('VENDEDOR')

SELECT @NUMERO = MAX(NUMERO) + 1 FROM [NOTAS FISCAIS]

SET @IMPOSTO = 0.18

SET @CONTADOR = 1

SET @NUM\_ITENS = [dbo].[NumeroAleatorio](2, 10)

Você declara as variáveis, obtêm o cliente e vendedor aleatórios, e os dados associados ao cabeçalho da nota fiscal.

25) Insira os dados na tabela de notas fiscais:

INSERT INTO [NOTAS FISCAIS] (CPF, MATRICULA, DATA, NUMERO, IMPOSTO)

VALUES (@CLIENTE, @VENDEDOR, @DATA, @NUMERO, @IMPOSTO)

26) Com o número de itens obtido, faça um *loop* para determinar os dados de cada item da nota (produto, quantidade e preço):

WHILE @CONTADOR <= @NUM\_ITENS

BEGIN

SET @PRODUTO = [dbo].[EntidadeAleatoria]('PRODUTO')

SET @QUANTIDADE = [dbo].[NumeroAleatorio](5, 100)

SELECT @PRECO = [PREÇO DE LISTA] FROM [TABELA DE PRODUTOS]

WHERE [CODIGO DO PRODUTO] = @PRODUTO

INSERT INTO [ITENS NOTAS FISCAIS]

(NUMERO, [CODIGO DO PRODUTO], QUANTIDADE, PREÇO)

VALUES (@NUMERO, @PRODUTO, @QUANTIDADE, @PRECO)

SET @CONTADOR = @CONTADOR + 1

END

27) Por fim, você terá o script completo. Execute-o:

DECLARE @CLIENTE VARCHAR(12)

DECLARE @VENDEDOR VARCHAR(12)

DECLARE @PRODUTO VARCHAR(12)

DECLARE @DATA DATE

DECLARE @NUMERO INT

DECLARE @IMPOSTO FLOAT

DECLARE @NUM\_ITENS INT

DECLARE @CONTADOR INT

DECLARE @QUANTIDADE INT

DECLARE @PRECO FLOAT

SET @DATA = '20180521'

SET @CLIENTE = [dbo].[EntidadeAleatoria]('CLIENTE')

SET @VENDEDOR = [dbo].[EntidadeAleatoria]('VENDEDOR')

SELECT @NUMERO = MAX(NUMERO) + 1 FROM [NOTAS FISCAIS]

SET @IMPOSTO = 0.18

SET @CONTADOR = 1

SET @NUM\_ITENS = [dbo].[NumeroAleatorio](2, 10)

INSERT INTO [NOTAS FISCAIS] (CPF, MATRICULA, DATA, NUMERO, IMPOSTO)

VALUES (@CLIENTE, @VENDEDOR, @DATA, @NUMERO, @IMPOSTO)

WHILE @CONTADOR <= @NUM\_ITENS

BEGIN

SET @PRODUTO = [dbo].[EntidadeAleatoria]('PRODUTO')

SET @QUANTIDADE = [dbo].[NumeroAleatorio](5, 100)

SELECT @PRECO = [PREÇO DE LISTA] FROM [TABELA DE PRODUTOS]

WHERE [CODIGO DO PRODUTO] = @PRODUTO

INSERT INTO [ITENS NOTAS FISCAIS]

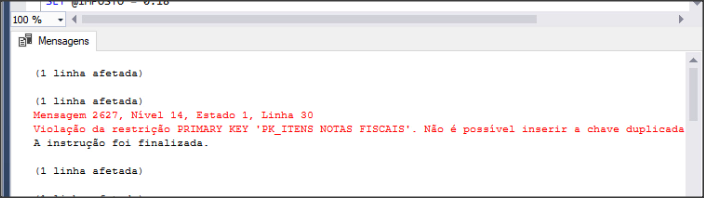
(NUMERO, [CODIGO DO PRODUTO], QUANTIDADE, PREÇO)

VALUES (@NUMERO, @PRODUTO, @QUANTIDADE, @PRECO)

SET @CONTADOR = @CONTADOR + 1

END

28) Ao executar a rotina várias vezes, ocorre um erro de PK:



Ele ocorre porque, dependendo do número de itens aleatórios obtidos, você pode tentar incluir um item com o mesmo número e mesmo produto na tabela de itens de nota. Logo, você terá que testar se o produto aleatório já existe na tabela com o mesmo número de nota. Se existir, você busca outro produto.

29) Crie duas variáveis. Uma que será auxiliar para testar o produto antes de incluí-lo na tabela e outra será do tipo tabela, onde você guardará os produtos incluídos:

DECLARE @LISTAPRODUTOS TABLE (PRODUTO VARCHAR(20))

DECLARE @AUXPRODUTO INT

30) Dentro do *loop*, teste se o produto obtido de forma aleatória já existe na tabela de produtos temporária (**@LISTAPRODUTOS**):

SELECT @AUXPRODUTO = COUNT(\*) FROM @LISTAPRODUTOS

WHERE PRODUTO = @PRODUTO

31) Teste o valor de **@AUXPRODUTO**, se ele for 0, significa que o produto ainda não foi incluído para esta nota fiscal, então inclua-o na tabela de itens. Se for diferente de 0, não faça nada. Para isso, acrescente um **IF** ao script:

IF @AUXPRODUTO = 0

BEGIN

SET @QUANTIDADE = [dbo].[NumeroAleatorio](5, 100)

SELECT @PRECO = [PREÇO DE LISTA] FROM [TABELA DE PRODUTOS]

WHERE [CODIGO DO PRODUTO] = @PRODUTO

INSERT INTO [ITENS NOTAS FISCAIS]

(NUMERO, [CODIGO DO PRODUTO], QUANTIDADE, PREÇO)

VALUES (@NUMERO, @PRODUTO, @QUANTIDADE, @PRECO)

SET @CONTADOR = @CONTADOR + 1

END

32) Inclua o produto atual na **@LISTAPRODUTOS** para os testes seguintes:

INSERT INTO @LISTAPRODUTOS (PRODUTO) VALUES (@PRODUTO)

33) O script ficará assim:

DECLARE @CLIENTE VARCHAR(12)

DECLARE @VENDEDOR VARCHAR(12)

DECLARE @PRODUTO VARCHAR(12)

DECLARE @DATA DATE

DECLARE @NUMERO INT

DECLARE @IMPOSTO FLOAT

DECLARE @NUM\_ITENS INT

DECLARE @CONTADOR INT

DECLARE @QUANTIDADE INT

DECLARE @PRECO FLOAT

DECLARE @LISTAPRODUTOS TABLE (PRODUTO VARCHAR(20))

DECLARE @AUXPRODUTO INT

SET @DATA = '20180521'

SET @CLIENTE = [dbo].[EntidadeAleatoria]('CLIENTE')

SET @VENDEDOR = [dbo].[EntidadeAleatoria]('VENDEDOR')

SELECT @NUMERO = MAX(NUMERO) + 1 FROM [NOTAS FISCAIS]

SET @IMPOSTO = 0.18

SET @CONTADOR = 1

SET @NUM\_ITENS = [dbo].[NumeroAleatorio](2, 10)

INSERT INTO [NOTAS FISCAIS] (CPF, MATRICULA, DATA, NUMERO, IMPOSTO)

VALUES (@CLIENTE, @VENDEDOR, @DATA, @NUMERO, @IMPOSTO)

WHILE @CONTADOR <= @NUM\_ITENS

BEGIN

SET @PRODUTO = [dbo].[EntidadeAleatoria]('PRODUTO')

SELECT @AUXPRODUTO = COUNT(\*) FROM @LISTAPRODUTOS

WHERE PRODUTO = @PRODUTO

IF @AUXPRODUTO = 0

BEGIN

SET @QUANTIDADE = [dbo].[NumeroAleatorio](5, 100)

SELECT @PRECO = [PREÇO DE LISTA] FROM [TABELA DE PRODUTOS]

WHERE [CODIGO DO PRODUTO] = @PRODUTO

INSERT INTO [ITENS NOTAS FISCAIS]

(NUMERO, [CODIGO DO PRODUTO], QUANTIDADE, PREÇO)

VALUES (@NUMERO, @PRODUTO, @QUANTIDADE, @PRECO)

SET @CONTADOR = @CONTADOR + 1

END

INSERT INTO @LISTAPRODUTOS (PRODUTO) VALUES (@PRODUTO)

END